GOBLIN wild mage

Все гоблины несут в себе проклятье.
Некоторые несут что-то НАМНОГО СТРАШНЕЕ.
Прежде вы были кем-то другим. У вас не осталось воспоминаний. Только чувство, что сейчас вы намного могущественнее.

Начинает с d6x10c и d6 Знамениями.
HP: Стойкость + d4

Вы несете гоблинское проклятье. Существо, которое вы атакуете превратиться в гоблина спустя d6 дней.

ТОЛЬКО ЕСЛИ ВЫ НЕ УМРЕТЕ!

СПОСОБНОСТИ: Готов использовать «Силы» после того, как съел магический предмет. Брось 3d6+3 для Хладнокровия. Страдаешь из-за хрупкого тела. Брось 3d6-2 для Силы и Стойкости. Начинаешь минимум с 1 нечестивым свитком и старым луком (d4 урона, 10 стрел).

Вы можете перебросить проверку использования магических сил. При провале, бросьте куб по таблице магических катастроф. Брось куб дважды при крит.провале.

Вы храните что-то из вашей прежней жизни:

1. Семейный медальон

Кулон с изображением внутри счастливой семьи. Когда вы смотрите на нее, вы злитесь. Один раз за бой вы автоматически попадаете d4 атаками (кулон следует использовать перед боем)

2. Право собственности

Грязный кусок бумаги. Возможно вы сможете обменять его на какой-то мусор или сложить из него забавную шляпу.

3. УРНА С ПРАХОМ

Простая урна, полностью заполненная прахом мертвеца. Если ее сильно потрясти, то появится грустный призрак. У него всегда найдется что-то интересное, чтобы рассказать.

4. Золотое зеркальце

Зеркальце, показывающее все таким, каким оно является на самом деле. Когда вы смотрите в него, вы видите лишь череп, который таращится на вас.

5. Банка с глазами

Банка, заполненная 20-ю маринованными глазами. Съев один, вы насыщаетесь на целую неделю и получаете (+3) к Хладнокровию на 1 день. Глаза смотрят на вас с осуждением.

6. Серебряный крест

Крест обжигающий вашу кожу. Вы держите его замотанным в тряпку. Он начинает светиться и свистеть, когда по близости есть нежить.